OFICINA LÚDICA- CONHECENDO DIFERENTES CULTURAS ATRAVÉS DE JOGOS E BRINCADEIRAS POPULARES

AUTORES: Sergio Ananias da Silva Junior (Autor)

PALAVRAS-CHAVE: Cultura; Lúdico, Brincar.

RESUMO:
O Oficina Lúdica é um projeto de extensão da Faculdade de educação Física e Desportos/UFJF que visa o desenvolvimento de atividades recreativas para crianças na faixa etária de 4 a 10 anos, oportunizando diferentes espaços para a pratica de jogos, danças, ginasticas e outras manifestações da cultura corporal, trabalhadas de forma lúdica. O projeto oficina lúdica tem em sua fundamentação teórica, três eixos constituintes: 1- As crianças como construtoras de cultura; 2- Jogar e brincar: necessidade e direito essencial da criança; 3- Jogar e brincar: Cem linguagens. Com o avanço da tecnologia e aumento da violência nos grandes centros urbanos, as formas de recreação tem sofrido mudanças radicais.As antigas “brincadeiras de roda”, “Piques”, “bolinha de gude” foram substituídas por celulares, computadores, vídeo-game, prejudicando cada vez mais algumas partes do desenvolvimento motor de nossas crianças. Entendendo o brincar como ferramenta primordial para descoberta e troca de novas experiências na infância, o “Oficina Lúdica”, através de variados tipos de brincadeiras populares, tem propiciado aos alunos vivencias sociais diversificadas e experiências motoras ricas em significado cultural, tendo ainda um comprometimento de preservar estas brincadeiras que fazem parte da história e cultura de nosso país, não permitindo que entrem no esquecimento das futuras gerações. Até o momento o projeto tem alcançado com sucesso uma grande quantidade de crianças da região, podendo ser observado resultados positivos em relação ao desenvolvimento motor, cognitivo e social dos participantes.

Instituição de Ensino: Universidade Federal Juiz de Fora

ISBN: 978-85-93416-00-2